**Nomes:** Jhully Muller, Laís Sant’ana, Lucas Santiago, Natália Araújo

* **Definir o tipo de análise a ser utilizado**
  + **Orientado à Objeto**

Com o objetivo de representar as partes essenciais do sistema, o tipo de modelo de desenvolvimento a ser utilizado é a análise orientada à objeto.

Nesta análise é feito um levantamento das variáveis e possíveis problemas do sistema e a busca para as soluções dos mesmos, ou seja, é uma forma de abordagem de um problema. Podendo também ser chamado de Paradigma Orientado à Objetos.

O ponto fundamental de ser orientado a objeto está na diminuição da distinção entre a semântica das linguagens de programação e a realidade, uma vez que os elementos a serem desenvolvidos, são baseados nos próprios objetos reais do nosso dia a dia.

* **Definir o ciclo de vida do software com sua etapas**
  + **Modelo Cascata**

O Modelo de Cascata foi escolhido por abranger os processos tradicionais de desenvolvimento de software, que são executados de maneira sequencial, além de possibilitar eventuais mudanças no escopo do projeto.

Neste método uma etapa só se inicia quando o anterior é finalizado, porque as entradas de um processo são as saídas do anterior. Além disso, se trata de um modelo orientado para documentação, o que facilita a definição de escopo do projeto.